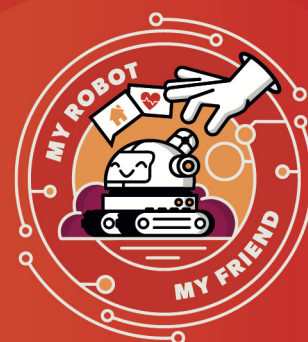


Tag 1 – Donnerstag, 17. November 2022

Zeit	Raum London (100 Personen)	Raum Brügge (max. 40 Personen)	Raum Bergen (max. 40 Personen)
10:15			
10:30		Workshop: Modellversuch zur Quantenkryptographie - die Zukunft der sicheren Verschlüsselung	Workshop: Einführung LEGO® SPIKE™ Prime mit Python
10:45			
11:00			
11:15			
11:30			
11:45			
12:00			
12:15	Vortrag: Wo und wie unterstützen Roboter die Menschen in der heutigen Arbeitswelt		Workshop: Vom Wafer zum Chip -- von Experten für Sie!
12:30			
12:45		Workshop: LEGO(R) SPIKE(TM) Prime mit 3rd Party Sensoren erweitern	
13:00			
13:15	Vortrag: Rettungsrobotik im Einsatz - Zukunft gestalten mit Erkenntnissen aus der Hochwasserkatastrophe 2021 und anderen Schadenslagen		
13:30		Workshop: Physical Computing im MINT- Unterricht – senseBox Grundlagenworkshop	
13:45			
14:00	Vortrag: Mikrosensorik		
14:15			
14:30			
14:45			
15:00			

Vorträge können spontan und ohne Anmeldung besucht werden.

Wichtig: Für die Teilnahme an Workshops ist eine Anmeldung erforderlich.

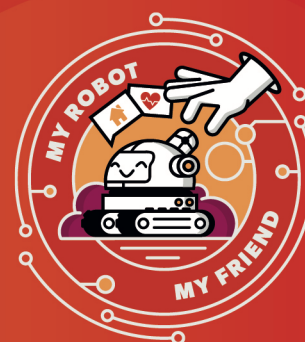


Tag 2 – Freitag, 18. November 2022

Zeit	Raum London (100 Personen)	Raum Brügge (max. 40 Personen)	Raum Bergen (max. 40 Personen)
09:00			
09:15		Workshop: Von Klein bis Groß - Roboter selbst programmieren und erleben	Workshop: Robotik/KI und Ethik
09:30	Vortrag: Einfach MINT machen. Bionik, Robotik und Bildung für eine nachhaltige Zukunft		
09:45			
10:00			
10:15			
10:30	Vortrag entfällt		
10:45	Alles rund um Roboter. Ein Thema für MINT-freundliche und Digitale Schulen		
11:00			
11:15	Vortrag: Das Makerspace - ein Lernerlebnisraum für MINT-Maker-Coding	Workshop: Kollege Roboter - wie Assistenzsysteme den Arbeitsalltag verändern	Workshop: Roboter für die Lehre
11:30			
11:45			
12:00			
12:15			
12:30			
12:45			
13:00		Vortrag: Wie kommt die World Robot Olympiad in meine Region?	Vortrag: Roboter in der Schule – nicht nur im MINT-Unterricht!
13:15	Vortrag: My robot and me – wie leben wir in 2030?	Workshop: Digitales Speeddating für die weiterführende Schule - Ausprobieren verschiedener Coding und Robotik Lernkonzepte	Workshop: Digitale Bildung für nachhaltige Entwicklung: Recycling-Roboter programmieren
13:30			
13:45			
14:00			
14:15			
14:30	Vortrag: Quo vadis, Robotik? Welche Roboter möchten wir als Freunde?		
14:45			
15:00			
15:15	Vortrag: Einblick in die World Robot Olympiad und die Lehreinheit "Robotertechnik kennenlernen"		
15:30			
15:45			
16:00	Vortrag: The Robot and I - Diskussionsforum	Workshop: Minecraft Education	
16:15			Workshop: Mädchen können technik - sie müssen nur entdeckt werden
16:30			
16:45			
17:00			
17:15			
17:30			
17:45			
18:00			

Vorträge können spontan und ohne Anmeldung besucht werden.

Wichtig: Für die Teilnahme an Workshops ist eine Anmeldung erforderlich.



Tag 3 – Samstag, 19. November 2022

Zeit	Raum London (100 Personen)	Raum Brügge (max. 40 Personen)	Raum Bergen (max. 40 Personen)	
09:00				
09:15				
09:30	Vortrag: Quanten Computing erklärt für Kids	Workshop: Globale Megatrends in Robotics und Automation		
09:45				
10:00				
10:15				
10:30	Vortrag: Künstliche Dummheit & Natürliche Intelligenz			
10:45				
11:00				
11:15	Vortrag: Einblick in die World Robot Olympiad und die Lehrinheit "Robotertechnik kennenlernen"	Workshop: Robotik in Bibliotheken	Workshop: Wie hoch ist die Decke? - Abstandsmesser mit Arduino und OpenRoberta	
11:30				
11:45				
12:00				
12:15				
12:30		Workshop: Spielerische Lernerfahrungen mit dem LEGO® Lernsystem		
12:45				
13:00				
13:15	Vortrag: Cyberphysische Systems im Unterricht eines Berufskolleg			
13:30				
13:45				
14:00				
14:15				
14:30				

Vorträge können spontan und ohne Anmeldung besucht werden.

Wichtig: Für die Teilnahme an Workshops ist eine Anmeldung erforderlich.

